

ERGOrace Nyereményjáték

Részvételi- és Játékszabályzat

1. A játék szervezője

A játék szervezője a **Magyar Ergométer Szövetség** (székhely: 1191 Budapest, Üllői út 241., nyilvántartási szám: 01-02-0016235, adószám: 18847176-2-43, képviseli Horváth Gábor elnök), a továbbiakban: **Játékszervező**).

2. A Játék

2.1. Jelen Részvételi- és Játékszabályzat a Játékszervező által szervezett, a Magyar Ergométer Szövetség Facebook oldalán meghirdetett „ERGOrace” megnevezésű promóciós nyereményjátékra vonatkozik (a továbbiakban: **Játék**).

2.2. A Játékban való részvétel a jelen Részvételi- és Játékszabályzat automatikus, minden további jognyilatkozat nélküli elfogadását jelenti (a továbbiakban: **Játékszabályzat**).

2.3. A jelen Játékszabályzatban foglaltakért, továbbá a Játékkal kapcsolatos kötelezettségek teljesítéséért a kizárólagos felelősség a Játékszervezőt terheli.

2.4. A Játék szervezését, bonyolítását, a nyereménysorsolást és a nyertes kiválasztását valamint az adatkezelést, a Nyertesek értesítését és a nyeremények kézbesítését kizárólag a Játékszervező végzi.

2.5. A Facebook teljes körűen mentesül minden jelentkező vagy résztvevő részéről.

A promóciót a Facebook nem támogatja, nem hagyja jóvá és nem kezeli, és a promóció nem kapcsolódik a Facebookhoz.

3. A Játékban résztvevő személyek, a Játékban való részvétel feltételei

3.1. A Játékban a Játék kezdő időpontjában és a sorsolás időpontjában Magyarországon állandó lakcímmel vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt.

3.2. A Nyeremény Játékban nem vehetnek részt a Játékszervező munkavállalói, vezető tisztségviselői és tagjai, valamint ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pont szerinti közeli hozzátartozói.

3.3. A Játékos a Játékban történő részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatban rögzített részvételi feltételeket és azokat magára nézve feltétel nélkül elfogadta.

3.4. Amennyiben a Játékos a részvételi feltételeket - annak bármely rendelkezése tekintetében - nem fogadja el, vagy azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékból annak bármely szakaszában kizárásra kerül.

3.5. A Játékban az a személy vehet részt, aki az alábbi valamennyi feltételt maradéktalanul teljesíti:

- **Like-olja Facebookon a Magyar Ergométer Szövetség oldalát,**
- **Jelezi részvételi szándékát az "Ott leszek" gomb megnyomásával az ERGOrace nyereményjáték eseménynél**
- **Beregisztrál az ERGOrace applikációba,**
- **részt vesz az ERGOrace applikációban meghirdetett versenyeken, teljesíti azokat**

1.ERGOrace nyeremény játék – Nyeremény: 2 db Concept2 PM5 evezős ergométer
10 héten keresztül, minden héten 1 kihívás kerül meghirdetésre az ERGOrace applikációban, melyet az aktuális héten hétfő 00,00 – vasárnap 24,00 óra között lehet teljesíteni. A játék időtartama alatt, tehet összesen 10 db kihívás kerül meghirdetésre, ebből legalább 7 db kihívást kell teljesíteni a Játékszervező nyereménysorsolási adatbázisába való kerülésért.
Játék hetek:

- | | | |
|----------------------------------|---|--------------------------|
| 1. hét: augusztus 12. 00,00 óra | – | augusztus 18. 24,00 óra |
| 2. hét: augusztus 19. 00,00 óra | – | augusztus 25. 24,00 óra |
| 3. hét: augusztus 26. 00,00 óra | – | szeptember 1. 24,00 óra |
| 4. hét: szeptember 2. 00,00 óra | – | szeptember 8. 24,00 óra |
| 5. hét: szeptember 9. 00,00 óra | – | szeptember 15. 24,00 óra |
| 6. hét: szeptember 16. 00,00 óra | – | szeptember 22. 24,00 óra |
| 7. hét: szeptember 23. 00,00 óra | – | szeptember 29. 24,00 óra |
| 8. hét: szeptember 30. 00,00 óra | – | október 6. 24,00 óra |
| 9. hét: október 7. 00,00 óra | – | október 13. 24,00 óra |
| 10. hét: október 14. 00,00 óra | – | október 20. 24,00 óra |

2. ERGOrace bajnoka játék (legjobb női- és férfi teljesítmény) – Nyeremény: 2 db POLAR RCX3 pulzusmérő óra

Az ERGOrace nyeremény játékban résztvevők között a legjobban teljesítő női- és férfi Játékos is nyereményt kap. A legjobb teljesítmény megállapítása:

Az ERGOrace nyeremény játék összes kihívását (10 db) teljesítenie kell a Játékosnak. Időeredmény alapján az első 6 helyezett pontokat kap. A legjobb teljesítményt a szerzett pontok összesítése alapján állapítjuk meg. Pontozás:

- I. helyezett: 7 pont
- II. helyezett: 5 pont
- III. helyezett: 4 pont
- IV. helyezett: 3 pont
- V. helyezett: 2 pont
- VI. helyezett: 1 pont

Amennyiben több azonos pontszámot szerzett Játékos áll az I. helyen, abban az esetben az azonos pontszámot elért Játékosok között egy új kihívást un. „szétlövés” hirdetünk meg és ennek a nyertese lesz az ERGOrace bajnoka játék nyertese.

Technikai feltétel: PM5-ös bluetooth-os ergométerhez lehet az applikációval csatlakozni!

4. A Játék időtartama

4.1. A Játék időtartama: 2019. augusztus 12. 00,00 óra – 2019. október 20. 24,00 óra

A nyereménysorsolás és eredményhirdetés időpontja: 2019. október 31.

5. A Játék feltételei és menete

5.1. A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játékos a Játékidőn belül maradéktalanul teljesítse a jelen Szabályzatban és a Játékfelhívásban foglaltakat.

5.2. A Játék menetének részletes leírását a Játékszervező honlapján (www.ergometerszovetseg.hu), valamint Facebook oldalán teszi közzé.

5.3. A Játék kimenetelének bármely módon történő szándékos befolyásolására irányuló törekvés a Játékosnak a Játékból való azonnali, értesítés és indokolás nélküli kizárását vonja maga után. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan játék, visszaélés vagy ezek gyanúja esetén a Játékból bármely Játékost értesítés és indokolás nélkül azonnal kizárjon.

6. Sorsolás és nyeremény

6.1. Azok a Játékosok kerülnek be a Játékszervező ERGOrace nyeremény játék nyereménysorsolási adatbázisába, illetve azok a Játékosok vesznek részt az ERGOrace bajnoka Játékban, akik maradéktalanul teljesítették a Játék részvételi feltételeiben foglaltakat. A Játékszervező a sorsolást és a pont összesítést követően vizsgálja és állapítja meg, hogy a Nyertes megfelel-e a jelen Játékszabályzatban rögzített valamennyi feltételnek és maradéktalanul teljesítette-e a Játékfelhívásban foglaltakat.

6.2.

ERGOrace nyeremény játék: A nyereménysorsolási adatbázisba felvett Játékosok közül egy férfi és egy nő Nyertes, valamint két férfi és két nő Pótnyertes kerül kisorsolásra (a továbbiakban együtt: Nyertes).

ERGOrace bajnoka játék: A játék feltételeit legjobban teljesítő egy férfi és egy nő nyertes kerül kihirdetésre, valamint két férfi és két nő Pótnyertes kerül kihirdetésre (a továbbiakban együtt: Nyertes).

6.3.

ERGOrace nyeremény játék: A sorsolást a Játékszervező munkatársai végzik. A sorsolásokra a Játékszervező székhelyén kerül sor. A sorsolások nem nyilvánosak.

ERGOrace bajnoka játék: A pontozást és a pontösszesítést a Játékszervező munkatársai végzik. A pontozás és a pont összesítés a Játékszervező székhelyén kerül sor. A pontozás és a pont összesítés nem nyilvánosak.

6.4.

ERGOrace nyeremény játék: A Nyertest a Játékszervező véletlenszerű sorsolással választja ki a nyereménysorsolási adatbázisba felvett Játékosok közül.

ERGOrace bajnoka játék: A Nyertest a Játékszervező pontozás alapján választja ki a Játék feltételeit teljesítők közül.

6.5. A Nyertes az alábbi Nyereményre szerez jogosultságot (a továbbiakban: **Nyeremény**):
ERGOrace nyeremény játék:

→ egy férfi Nyertes 1 db Concept2 PM5 evezős ergométer,

→ egy női Nyertes 1 db Concept2 PM5 evezős ergométer

ERGOrace bajnoka játék:

→ egy férfi Nyertes 1 db Polar M430 beépített GPS-szel rendelkező sportóra

→ egy női Nyertes 1 db Polar M430 beépített GPS-szel rendelkező sportóra

6.6. A Nyeremény készpénzre nem váltható át, más nyereményre nem módosítható és másra nem ruházható át.

6.7. A Nyertes értesítése a Játékszervező honlapján és Facebook oldalán történik.

6.8. A Nyertesnek 5 munkanap áll rendelkezésére, hogy a Játékszervező értesítését visszaigazolja és a Nyeremény átvételéhez, valamint a járulékfizetés átvállalásához szükséges személyazonossági adatait (név, édesanyja neve, születési helye, születési dátuma, TAJ-száma, adóazonosító jele, lakcíme) és a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges szállítási címet írásban megadja a Játékszervező részére. A kapcsolatfelvételt követően a Nyertes és a Játékszervező megegyezhetnek egyéb kapcsolattartási mód használatáról is.

6.9. A Nyeremény kézbesítése személyes átvétellel, egyéb esetekben postai út igénybevételével történik. A postai költséget a Játékszervező viseli. A Játékszervező a Nyereményt – amennyiben annak személyes átvételére Nyertesnek nincsen lehetősége - 10 munkanapon belül kiküldi.

6.10. A Nyertesként kisorsolt személy minden további jogorvoslati lehetőség nélkül, azonnali hatállyal elveszti a jogosultságot a Nyeremény átvételére, amennyiben:

- nem felel meg a jelen Játékszabályzat bármely feltételének (pl. 18. életév betöltése, cselekvőképesség);
- több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban;
- a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálta;
- a Játékszervező 6.7. pont szerinti értesítését követő 5 munkanapon belül nem adja meg a 6.8. pontban rögzített adatait.
- jelen Játékszabályzat bármely további pontját megsérti.

6.11. A Nyertes köteles együttműködni a Játékszervezővel annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására-átvételére a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon és időben sor kerüljön.

6.12.

ERGOrace nyeremény játék:

Amennyiben a jelen Játékszabályzatban rögzített adatszolgáltatási és/vagy együttműködési kötelezettségének a Nyertes bármely okból nem tesz eleget vagy nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, minden további értesítés vagy intézkedés

nélkül véglegesen elveszti a jogosultságát a Nyeremény átvételére és arra a Pótnyertes, illetve a Pótnyertes kiesése esetén a 2. számú Pótnyertes szerez jogosultságot. Abban az esetben, ha egyik Nyertes, illetve Pótnyertes sem szerez jogosultságot a Nyereményre, a Játékszervező dönthet a Játék megismétléséről vagy pótsorsolás elrendeléséről.

ERGO race bajnoka játék:

Amennyiben a jelen Játékszabályzatban rögzített adatszolgáltatási és/vagy együttműködési kötelezettségének a Nyertes bármely okból nem tesz eleget vagy nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, minden további értesítés vagy intézkedés nélkül véglegesen elveszti a jogosultságát a Nyeremény átvételére és arra a II. helyezett, illetve a II. helyezett kiesése esetén a III. helyezett szerez jogosultságot. Abban az esetben, ha egyik Nyertes, illetve helyezett sem szerez jogosultságot a Nyereményre, a Játékszervező dönthet a Játék megismétléséről vagy további pont összesítés elrendeléséről.

6.13. A Játékszervező vállalja a Nyereményhez tartozó esetleges adóterhek megfizetését. Az adó befizetésének a kötelezettségét meghaladóan a Nyereménnyel vagy annak átvételével összefüggésben felmerülő egyéb költségek és adminisztratív teendők a Nyertest terhelik, a Nyeremény átvétele és igénybevétele a Nyertes kizárólagos saját felelősségére történik.

6.14. A Nyertes és a Pótnyertes jelen Játékszabályzatban rögzített jogai és kötelezettségei teljes egészében megegyeznek.

7. Adatkezelés

7.1. A Játékos Játékban történő adatszolgáltatása önkéntes, de a Játékban történő részvétel feltétele. A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül, ráutaló magatartással kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben Nyertesként vagy Pótnyertesként kisorsolásra/kihirdetésre kerül, abban az esetben a Játékszervező a nevét nyilvánosságra hozza honlapján és Facebook oldalán. Névazonosság esetén a Nyertes a regisztráció során megadott adatai alapján kerül azonosításra. A Játékos kifejezetten tudomásul veszi, hogy nem jogosult ellenszolgáltatásra az adatainak a Játékkal összefüggésben történő nyilvános közzététele esetében, továbbá azt semmilyen jogcímen nem kifogásolhatja, nem sérelmezheti.

7.2. A Játékos a Játékban történő részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy a Játékszervező, mint adatkezelő a 7.4. pontban meghatározott célból a Játékos azon személyes adatait kezelje és feldolgozza, melyeket ő maga önkéntesen ad meg a Játékban történő részvétel során (pl. név, e-mail cím, anyja neve, TAJ szám, születési hely és idő, adószáma, lakcím és levelezési cím, telefonszám, a továbbiakban: **Személyes Adat**).

A további kezelt adatok: a Játékban történő részvétel ténye, ideje, a nyeres ténye, időpontja.

7.3. A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül kötelezi magát arra, hogy amennyiben Nyertesként kisorsolásra/kihirdetésre kerül, a Játékszervező kérése esetén a Nyeremény átadását megelőzően bemutassa a személyazonosításhoz és a járulékok megfizetéséhez szükséges okmányait és hozzájárul ahhoz, hogy az okmányokról a Játékszervező fénymásolatot készítsen.

7.4. A Játékszervező az adatkezelési és adatfeldolgozási tevékenységet a Játékos hozzájárulása alapján, az *információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról*

szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 számú rendelete (GDPR) rendelkezéseinek megfelelő módon végzi.

A Nyertesek adatainak kezelése esetén az adatkezelés indoka a Nyereménnyel kapcsolatos esetleges jogérvényesítés bármely fél részéről.

A Játékszervező a Játékos Személyes Adatait kizárólag a Játékban való részvétel, a sorsolás/eredmény hirdetés és a Nyeremény átadása, valamint az adózási és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából jogosult kezelni, harmadik személy részére azokat át nem adja, a jogosultsági idő lejártakor pedig köteles haladéktalanul törölni.

7.5. A Játékszervező jogosult a Játékos Személyes Adatait a 7.4. pontban meghatározott célból a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig, de legkésőbb a Játék végét követő 12. hónapig kezelni.

A Nyertes adatait a Játékszervező a Nyeremény átvételétől számított 5 évig jogosult kezelni a 7.4. pont szerinti jogérvényesítés indokára figyelemmel a Nyertes hozzájárulásának esetleges visszavonását követően is.

7.6. A Játékszervező az adatkezelési műveleteket úgy tervezi meg és hajtja végre, hogy az Infotv., a GDPR és az adatkezelésre vonatkozó más szabályok alkalmazása során biztosítsa az érintettek magánszférájának védelmét.

A Játékszervező gondoskodik az adatok kockázattal arányos biztonságáról, továbbá megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az Infotv., valamint az egyéb adat- és titokvédelmi szabályok érvényre juttatásához szükségesek.

7.7. A Játékost az Infotv. és a GDPR rendelkezései értelmében az alábbi jogosultságok illetik meg:

- jogosult az Adatkezelőtől az adatainak kezeléséről tájékoztatást kérni,
- kérheti az Adatkezelőtől az adatainak a helyesbítését, törlését vagy zárolását,
- jogainak megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.) vagy bírósághoz fordulhat.

8. Felelősségi szabályok

8.1. A Játékszervező kizárja a felelősségét minden olyan kár tekintetében, amely a Játékos érdekkörében a jelen Játékszabályzat be nem tartása, vagy az értesítés, illetve kézbesítés Játékszervezőnek fel nem róható okból történő meghiúsulása miatt keletkezik.

8.2. A Játékszervező kizárja a felelősségét a bármely posztban szereplő állításból, információból, hibából, hiányosságból vagy a Játékos által közzétett vagy továbbított tartalom felhasználásából származó bármilyen kárért vagy veszteségért.

A Játékos kizárólagos polgári és büntetőjogi felelőssége, hogy az általa közzétett posztban szereplő információ valótlan, téves vagy egyéb módon félrevezető információt tartalmazhat, sértheti-e más személy jogát vagy törvényes érdekét.

8.3. A Játékszervező a Nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

8.4. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy az előre nem látható, a meghirdetett Nyeremény igénybevételét lehetetlenné tevő okok miatt a Nyereményt megváltoztassa vagy visszavonja.

8.5. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a Nyertesnek a Nyereménnyel kapcsolatos bármely reklamációját elutasítsa.

8.6. A Játékszervező nem vállal felelősséget a Nyeremény kézbesítésének és/vagy átvételének a helytelen vagy téves személyazonosító adatok és/vagy elérhetőségek következtében történő ellehetetlenülése miatt.

8.7. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli, az ezzel kapcsolatos felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény a Játékost terheli.

8.8. A Játékszervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt bármely, a Játékkal összefüggő weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

8.9. A Játékszervező jogosult a Játékot előzetes vagy utólagos értesítés nélkül, egyoldalú döntéssel szüneteltetni vagy megszüntetni.

8.10. Bármilyen, a Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Játékszervező döntése irányadó.

9. Általános rendelkezések

9.1. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármely időpontban módosítsa.